

FC Aldekerk - Vereinsinternes FC24-Turnier

1. Teilnahmeberechtigung

Alle Mitglieder der FC Aldekerk 1928/52 e.V., die sich bis zum 15.12.2023 über das Kontaktformular auf der Seite www.fcaldekerk.de/fifa angemeldet haben.

Jugendliche unter 15 Jahren benötigen eine Einverständniserklärung Ihrer Erziehungsberechtigten (per Mail an fifa@fcaldekerk.de).

2. Anzahl der Spieler

Es wird im Spielmodus „1 vs 1“ gespielt.

3. Turnierbestimmungen

Das Turnier wird mit dem Spiel EA SPORTS FC24 auf der Playstation 4 oder auf der Playstation 5 mit der PS4 Version im Anstoß-Modus durchgeführt. Alle Spieler haben die Attribute „95 GES“.

Die Teams können frei gewählt werden.

4. Turnierleitung

Nach jeder Partie teilt der Sieger das Spielergebnis der Turnierleitung über die Sammemailadresse fifa@fcaldekerk.de mit.

Die Anordnungen der Turnierleitung sind für alle Beteiligten verbindlich.

5. Turniermodus

Die Gruppeneinteilungen erfolgen nach Ende der Anmeldefrist.

Nach Beendigung der Gruppenphase qualifizieren sich die beiden Erstplatzierten für die K.O.-Phase Platz 3, 4 und 5 scheiden aus dem Turnier aus.

6. Gruppenspiele

Der Sieger eines Spiels erhält drei Punkte, bei Unentschieden wird der Sieger in Verlängerung und danach im Elfmeterschießen ermittelt.

Besteht zwischen zwei oder mehr Mannschaften nach den Gruppenspielen Punktgleichheit, findet ein Entscheidungsspiel statt.

7. K.O.-Phase

Im Viertelfinale tritt jeweils ein Gruppenerster gegen einen Gruppenzweiten in einem K.O.-Spiel an. Die Sieger spielen dann im Halbfinals. Die Verlierer dieser Partie spielen um Platz 3 und die beiden Sieger im Finale um den Turniersieg.

Ab der K.O.-Phase wird im Modus „Best of 3“ gespielt.

8. In-Game-Einstellungen

Partie-Einstellungen

Halbzeitlänge: 6 Minuten, es werden zwei Halbzeiten gespielt.

Kamera-Einstellungen: Standardeinstellung

Nach Absprache der Spieler vor dem Spiel sind andere Einstellungen möglich.

Regel-Einstellungen

Verletzungen: Ein

Abseits: Ein

Karten: Ein

Handspiel: Aus

Sonstige Vorgaben

Eigene Formationen: Nicht erlaubt

Zeit-Ergebnisanzeige: Standard

Nutzung von eigenen individuellen Taktiken sind genauso wie das Vergeben von Spielernweisungen erlaubt.

Alle anderen Einstellungen sind auf den Werkeinstellungen/ Standard zu belassen.

9. Controllereinstellungen

Die Controllereinstellungen sind abhängig vom Spieler, außer Tactical Defending, welches per Standard eingestellt werden muss.