

# FC Aldekerk 1928/52 e.V.

---



## Vereinsinternes „FIFA 21“ Turnier

### 1. Teilnahmeberechtigung

Alle Mitglieder der FC Aldekerk 1928/52 e.V., die sich bis zum 15.02.2021 über das Kontaktformular auf der Seite [www.fcaldekerk.de/fifa](http://www.fcaldekerk.de/fifa) angemeldet haben.

Jugendliche unter 16 Jahren benötigen eine Einverständniserklärung Ihrer Erziehungsberechtigten (per Mail an [fifa@fcaldekerk.de](mailto:fifa@fcaldekerk.de)).

### 2. Anzahl der Spieler

Es wird im Spielmodus „1 vs 1“ gespielt.

### 3. Turnierbestimmungen

Das Turnier wird mit dem Spiel EA SPORTS FIFA 21 auf der Playstation 4 im Anstoß-Modus durchgeführt. Alle Spieler haben die Attribute „90 GES“.

Die Teams können frei gewählt werden.

### 4. Turnierleitung

Nach jeder Partie teilen die Spieler das Spielergebnis der Turnierleitung über die Sammemailadresse [fifa@fcaldekerk.de](mailto:fifa@fcaldekerk.de) mit.

Die endgültigen Entscheidungen, die nicht in diesen Bestimmungen vorgesehen sind, fallen in den Entscheidungsbereich der Turnierleitung.

Die Anordnungen der Turnierleitung sind für alle Beteiligten verbindlich. Eine Protest- oder Einspruchsmöglichkeit gegen die Entscheidung der Turnierleitung besteht nicht.

### 5. Turniermodus

Die Gruppeneinteilungen erfolgen nach Ende der Anmeldefrist.

Jedes Team hat drei Gruppenspiele. Nach Beendigung der Gruppenphase qualifizieren sich die beiden Erstplatzierten für die K.O.-Phase Platz 3 und 4 scheiden aus dem Turnier aus.

**Je nach Anmeldungen bzw. Resonanz wird der Modus noch angepasst.**

### 6. Gruppenspiele

Der Sieger eines Spiels erhält drei Punkte, bei Unentschieden erhalten beide Mannschaften je einen Punkt.

Besteht zwischen zwei oder mehr Mannschaften nach den Gruppenspielen Punktgleichheit, findet ein Entscheidungsspiel statt. Sollte es nach Abpfiff der regulären Spielzeit auch hier keinen Gewinner geben entscheidet ein Elfmeterschießen.

# FC Aldekerk 1928/52 e.V.

---



## 7. K.O.-Phase

Im Achtelfinale tritt jeweils ein Gruppenerster gegen einen Gruppenzweiten in einem K.O.-Spiel an.

Die jeweiligen Sieger ermitteln im Viertelfinale in einem K.O.-Spiel die Teilnehmer des Halbfinals. Die Verlierer dieser Partie spielen um Platz 3 und die beiden Sieger im Finale um den Turniersieg.

## 8. Ausstattung/ Ausrüstung

Es wird ausschließlich auf der Konsole PlayStation 4 gespielt. Jeder Spieler spielt von Zuhause aus auf der eigenen Konsole.

## 9. In-Game-Einstellungen

Die In-Game-Einstellungen stellen sich wie folgt dar:

### Partie-Einstellungen

Halbzeitlänge: 5 Minuten, es werden zwei Halbzeiten gespielt.

Kamera-Einstellungen: Standardeinstellung

Nach Absprache der Spieler vor dem Spiel sind andere Einstellungen möglich.

### Regel-Einstellungen

Verletzungen: Ein

Abseits: Ein

Karten: Ein

Handspiel: Aus

### Sonstige Vorgaben

Eigene Formationen: Nicht erlaubt

Zeit-Ergebnisanzeige: Standard

Nutzung von eigenen individuellen Taktiken sind genauso wie das Vergeben von Spieleranweisungen erlaubt.

Alle anderen Einstellungen sind auf den Werkeinstellungen/ Standard zu belassen.

**Ein bewusstes Zuwiderhandeln gegen diese Vorgaben führt zur einmaligen Abmahnung, einer automatischen Niederlage und einer Wertung von 0:3. Beim zweimaligen Verstoß werden die Teilnehmer durch die Turnierleitung von der Teilnahme am Turnier ausgeschlossen.**

# FC Aldekerk 1928/52 e.V.

---



## 10. Controllereinstellungen

Die Controllereinstellungen stellen sich wie folgt dar:

Die Controllereinstellungen sind abhängig vom Spieler, außer Tactical Defending, welches per Standard eingestellt werden muss.